



Pour qui :

Personnels qui accueillent des enfants.

Objectifs principaux :

- Permettre à accès à tous les enfants aux loisirs et à l'éducation.
- Réduire les inégalités.
- Participer à l'inclusion du handicap dans notre société.

Objectifs pédagogique :

- Travailler sur les aprioris et les freins.
- Former le personnel à mieux accueillir la différence.
- Appréhender les notions de handicaps de compensation et d'aménagements.
- Améliorer la prise en charge des enfants en situation de handicap.
- Préparer l'accueil d'un enfant porteur d'un handicap et pouvoir gérer son intégration
- Mettre en place des activités en intégrant les besoins et les capacités spécifiques à l'enfant.

Compétences ciblées :

- Meilleure connaissance du handicap.
- Activités accessibles.
- Travail en réseau.
- Adaptabilité, agilité.
- Communication, animation.

Notre +

Une approche par des situations concrètes.

Des outils faciles à utiliser.

Ce module s'adresse aux Crèches, centres de loisirs, écoles, qui souhaitent améliorer leur accueil pour des enfants en situation de handicap.

Contenu :

▪ **Meilleure connaissance du handicap :**

Quiz, jeux, chiffres clés, les grandes familles, handicap et individu.

▪ **Communication et animation :**

Les points clés d'une bonne communication.

Handicap psychique et communication. Comment animer un groupe avec des enfants en situation de handicap, quels relais, quel rôle pour l'animateur, comment créer une dynamique entre enfants.

▪ **Activités accessibles :**

Mise en situation (dyspraxie, fauteuil, visuel, auditif..) avec des jeux, mises en situations.

Proposition d'outils par des ergothérapeutes et psychomotriciennes. Lieux ressources : sites internet, relais professionnels.

▪ **Travail en réseau.**

Handicap : des enfants souvent accompagnés d'experts.

Les parents : experts et personnes ressources.

Comment travailler un projet en réseau.

▪ **Adaptabilité, agilité.**

Innover, créer, individualisé : méthodes agile, gestion de projets.

Echanges de pratiques, les bonnes idées.

Méthode pédagogique :

- Formation interactive.
- Utilisation de supports audiovisuels.
- Mises en situation, jeux.
- Échanges de pratiques.